

Sommaire

Ce carnet se présente en deux grandes parties :
La partie 1 propose des jeux sportifs, d'adresse, d'affrontement
mais aussi des jeux de hasard et de stratégie.

L'ABC de l'Animateur 4

PARTIE 1

JEUX SPORTIFS

• La rivière	10
• Le relais locomotive	11
• La passe à dix	12
• Les déménageurs	13
• L'échange de zone	14
• La balle au capitaine	15
• Dauphin Dauphine	16
• La balle au prisonnier	17
• Les carrés ruinés	18
• Les balles brûlantes	19
• L'horloge	20
• L'esquive	21
• La thèque	22
• Jeux de ballons	23-24
• Course au ballon	24
• Courses et balises	25
• Le Petit Poucet	26
• Jeu de l'oie géant	27
• Rallye	28
• Jeux de piste et messages codés	29

JEUX D'ADRESSE ET D'ÉQUILIBRE

• Les porteurs	32
• La chenille aveugle	33
• Le relais chenille	33
• Tunnel ballon	34
• Tous en équipe	35
• L'aveugle	36
• La mère cane	37
• Le killer	38
• Pétanque défi	39
• Le paracible	40
• Les cratères	41
• Abattre les quilles	42
• Ballon château	43
• Jeux de frisbee	44
• La Vide	45

JEUX D'AFFRONTEMENT

• Jeux d'opposition	48
• Prise de foulards	49
• Chat et souris	50
• Minuit dans la bergerie	51
• Les kangourous	51
• Les yeux bandés	52
• La chasse à l'homme	53
• L'épervier	54
• La sardine	54
• La mère Garuche	55
• Les 3 tapes	56
• Poules, renards et vipères	57
• La gamelle	58
• Gendarmes et voleurs	59
• Drapeau...	60
• ... et doubles drapeaux	61
• Douaniers et contrebandiers	62

JEUX DE HASARD ET STRATÉGIE

• La roulette française	66
• Le hasard ou le Craps	68
• Les as du pot	70
• Les séquences	71
• Les déplacements aux dés	72
• Le « Tomber raide »	74
• Le parterre	75
• Les cœurs	76
• Le Black Jack	78
• Le Baccara	80
• Les dominos	82
• Le chypre	83
• Alignement à 3 pions	84
• Les marelles	85

JEUX D'OBSERVATION

• Les Kims	88
• Le chef d'orchestre	90
• Le maître et son chien	91
• L'assassin	92
• Air, terre, mer	92
• Le baccalauréat	93

La partie 2 propose des activités et jeux d'expression.
 Au sein de chacune des parties, vous trouverez une subdivision
 autour de thématiques variées.

PARTIE 2

EXPRESSION DU CORPS

• L'araignée	96
• La balle de lumière	97
• Le ballon de plomb	98
• Le coffre à jouets	99
• Colin Maillard chinois	100
• Courant électrique	101
• La course au ralenti	102
• Dans la boîte sans fond	103
• Dessinez, c'est gagné !	104
• Les frères siamois	105
• Tous ensemble	106
• Le jeu du marché	108
• Le miroir	109

LES SONS, LES RYTHMES

Quelques conseils pour chanter	112
• Animal circus	113
• La boussole	114
• Le chant de l'oreille	115
• Les pieds ont la parole	116
• Clap tournant	117
• La douche écossaise	118
• Kim musical	119
• La machine infernale	120
• Mime bruité	121
• Ohé du bateau !	122
• La phrase brouillée	123
• Qui parle ?	124



ACTIVITÉS THÉÂTRALES

• Le ballon invisible	128
• Le café de la gare	129
• Chat malade	130
• De bon pied	131
• Le diabolotin	132
• L'échange magique	133
• Géant, lutin et sorcière	134
• Jean qui rit	135
• Les fleurs	136
• Masques	136
• Poireau / Carotte	137

MAGIE ET CIRQUE

• Bagarre de clowns	140
• La baguette magnétique	141
• La balle équilibriste	142
• Balles et chapeau	143
• Le caillou escamoté	144
• Le choix du magicien	145
• La corde magique	146
• Herc'Nul	147
• Jonglerie à deux	148
• Portées	149

JEUX DE MOTS

• Acrostiche	152
• À l'envers	153
• Bouche trou	154
• Le dernier mot	154
• Dans le dos	155
• Lettres à la chaîne	156
• La disparition	157
• La lettre interdite	158
• La machine à conter	159
• Méli-mélo	160
• Les mots farfelus	161
• Les mots au dos	162
• Les rimes	163
• Un coche de retard	163